**Actividad Plantillas: stack (Pila)**

| programación orientada a objetos |

|  |
| --- |
| Se te pide realizar:   1. Una plantilla que permita manejar Pilas de diferentes tipos de datos.   Los atributos de la clase Pila son:   * aArr[15] el cual es un arreglo de tamaño máximo de 15 del tipo de dato requerido según el tipo de Pila * iTope un entero que representa el índice en el cual se guardará el elemento en la pila   Los métodos de la clase son:   * Meter: el cual recibe de parámetro el dato a guardar y actualiza el tope * Sacar: el cual muestra el elemento que se sacó y actualiza el tope * Observa: el cual muestra el elemento que está en el tope sin sacarlo  1. Crear un main en el cual se creen tres objetos de la clase Pila:   Pila<int> iPila;  Pila<double> dPila;  Pila<char> cPila  Para la pila de enteros efectuar lo siguiente:   * Meter un 8 * Meter un 10 * Observar la pila * Meter un 7 * Sacar * Meter un 9   Para la pila de doubles efectuar lo siguiente:   * Meter un 12.8 * Meter un 9.5 * Meter un 5.6 * Observar la pila * Sacar * Sacar * Observar la pila   Para la pila de char efectuar lo siguiente:   * Meter una B * Meter una G * Observar la pila * Meter una L * Meter una T * Sacar * Observar la pila |
|  |